

# COMITÈ NACIONAL D'ÀRBITRES DE FUTBOL SALA

## REGLAMENT FUTSAL

2011 – 2012

AMF - FCFS



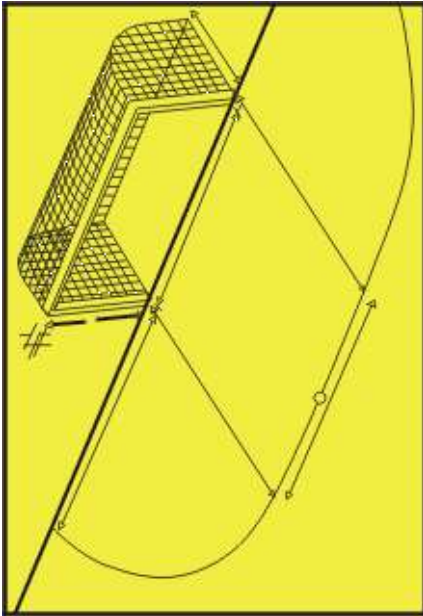
1	<u>LA SUPERFÍCIE DE JOC</u>
2	<u>LA PILOTA</u>
3	<u>NÚMERO DE JUGADORS</u>
4	<u>UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS</u>
5	<u>SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS</u>
6	<u>EL JOC</u>
7	<u>EL INICI I LA REPRESA DEL JOC</u>
8	<u>EL GOL</u>
9	<u>INFRACCIONS</u>
10	<u>FALTES ACUMULABLES I TIRS LLIURES</u>
11	<u>PENALITZACIÓ MÀXIMA</u>
12	<u>SACADA DE PORTERIA</u>
13	<u>LLANÇAMENTOS</u>
14	<u>EL COS ARBITRAL</u>
15	<u>CÒDIGS DE SENYALS PER LA TÈCNICA ARBITRAL</u>

## REGLA Nº 1 LA SUPERFÍCIE DE JOC

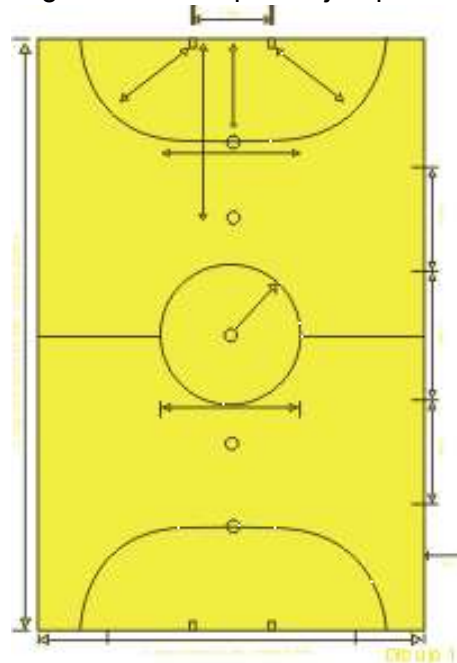
La superfície de joc i les seves característiques es determinen segons el plànol següent:

### Dimensions

La superfície de joc serà rectangular i la seva longitud serà sempre major que l'ample.



Llarg mínim 28 m  
Llarg màxim 40 m  
Ample mínim 16 m  
Ample màxim 20 m



### Partits Internacionals

Llarg mínim 36 m  
Llarg màxim 40 m  
Ample mínim 18 m  
Ample màxim 20 m

### Marcació

1. La superfície de joc es marcarà amb línies; les quals pertanyeran a les zones que demarquen.
2. Les dues línies de marcació més llargues es denominaran línies laterals i les dues més curtes, línies de meta. Totes les línies tindran un ample de 8 cm.
3. La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia, denominada línia de mig camp.
4. El centre de la superfície estarà indicat amb un punt de 10 cm de diàmetre situat al centre de la línia de mig camp, al voltant del qual es traçarà un cercle amb un radi de 3 metres.
5. La superfície de joc tindrà al seu voltant 1 metre lliure d'obstacles.

### Àrea de penal

L'àrea de penal, situada a tots dos extrems del terreny de joc, es demarcarà de la següent forma:

Es traçaran dues línies imaginàries de 6 metres de longitud des de l'exterior de cada pal de meta i perpendiculars a la línia de meta; al final d'aquestes línies es traçarà un quadrant en direcció al lateral més proper que tindrà un radi de 6 metres, cada un, des de l'exterior del pal. La part superior de cada quadrant s'unirà mitjançant una línia de 3 metres i 16 cm de longitud, paral·lela a la línia de meta entre els pals.

## **Punt de penal**

Es dibuixarà un punt de 10 cm de diàmetre a 6 metres de distància del punt mig de la línia, entre els pals i equidistant d'aquests.

## **9 metres**

Es dibuixarà un segon punt de 10 cm de diàmetre a 9 metres de distància del punt mig de la línia, entre els pals i equidistant d'aquests.

## **La zona de substitucions**

És la zona en la línia lateral ubicada enfront a les banquetes dels equips que els jugadors utilitzaran per entrar i sortir del terreny de joc. La mateixa tindrà 3 metres de llarga i estarà delimitada en cada extrem per dues línies perpendiculars de 80 cm de llarg (40 cm a l'interior i 40 cm a l'exterior) i 8 cm d'ample.

## **Les porteries**

Estaran col·locades al centre de cada línia de meta. Consistiran en dos pals verticals, de fusta o metall, quadrats o rodons, equidistant de les cantonades i units a la part superior per un travesser similar horitzontal.

La distància (mitja interior) entre els postes serà de 3 metres i la distància del costat inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

Els pals i el travesser tindran la mateixa amplada i espessor: 8 cm.

Les xarxes s'enganxaran en la part posterior dels pals i el travesser, i la part inferior estarà agafada a tubs encorbats o qualsevol altre suport adequat.

La profunditat de la porteria, del costat intern de tots dos pals cap a l'exterior de la superfície de joc, serà almenys de 80 cm en la seva part superior i de 1 metre a nivell del terra.

## **Seguretat**

Es podrà utilitzar porteries portàtils, però aquestes s'hauran de fixar fermament al terra.

## **Superfície de joc**

Haurà de ser llisa, lliure d'asprors i no abrasiva; es recomana que la superfície sigui de fusta, material sintètic o calcari. S'haurà d'evitar l'ús de formigó o quitrà.

## **Decisions:**

### **Decisió 1**

En el cas de que les línies de meta mesurin menys de 18 metres, les línies imaginàries de l'àrea de penal mesuraran 4 metres.

### **Decisió 2**

Les banquetes dels equips es situaran darrera la línia lateral, com a mínim a 1 metre de distància de la mateixa, immediatament a continuació de l'àrea lliure situada enfront la taula del cronometrador.

Al inici de cada període de temps, els equips ocuparan les seves respectives banquetes de suplents a la seva zona defensiva.

## **REGLA Nº 2 LA PILOTA**

### **La pilota**

1. Serà esfèrica
2. Serà de cuir o altre material adequat
3. Tindrà una circumferència mínima de 58 cm i màxima de 62 cm
4. Es tindran en compte les següents especificacions, la condició aerodinàmica: Calibratge 9 llibres. Al deixar caure la pilota a una altura de 2 metres, el primer rebot no excedirà els 35 cm i en el segon no haurà de passar dels 6 cm
5. Tindrà un pes de 440 a 450 grams amb una circumferència 58 a 62 cm per la categoria amateur, i un pes de 320 a 350 grams amb una circumferència de 53 a 55 cm per les categories inferiors i femení.

### **Canvi de una pilota**

Si la pilota rebotés o es fes malbé durant el joc, aquest s'interromprà, tornant-se a reprendre posteriorment mitjançant un bot neutral amb la nova pilota des del lloc on es va fer malbé la primera.

Si la pilota rebotés o es fes malbé en un moment en el que no estigués en joc (sacada inicial, sacada de meta, llançament de cantonada, tir lliure, tir de penal o llançament lateral) el joc es reprendria amb una pilota nova, conforme a aquestes normes.

La pilota no es podrà reemplaçar durant el partit sense l'autorització de l'àrbitre. Abans del inici de joc, s'haurà de presentar a l'àrbitre dues pilotes en condicions reglamentàries.

## **REGLA Nº 3 NÚMERO DE JUGADORS**

1. Cada equip estarà format per cinc jugadors en pista incloent el porter, i un d'ells exercirà la funció de capità.

2. Al capità li correspondran les següents funcions:

- Representarà al seu equip, essent responsable de la conducta dels seus jugadors abans, durant i després del partit.
- Signarà l'acta al començament del joc, garantint que tots els inscrits estiguin presents a la pista.
- Serà la única persona en dirigir-se als àrbitres per rebre informació essencial, sempre des del respecte.
- Serà la única persona que podrà avisar al anotador i cronometrador les substitucions de jugadors o canvi de posició del porter, quan l'entrenador i els seus substituïts hagin sigut expulsats.
- Estarà identificat amb un braçalet visible en un dels braços.

3. No es podrà iniciar un partit sense que els equips presentin un mínim de quatre jugadors, tampoc continuarà el mateix si algun d'ells quedés reduït a menor quantitat que aquesta, essent els àrbitres els que prendrien la decisió de finalitzar el partit.

4. Cada equip podrà inscriure un màxim de 12 jugadors a l'acta del partit, dels quals cinc començaran i la resta romandran asseguts a la banqueta de suplents juntament als integrants del cos tècnic, degudament autoritzats i identificats.

## **REGLA Nº 4 UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS**

### **DELS JUGADORS**

1. L'uniforme constarà de: samarreta de màniga llarga o curta, pantalons curts, mitges tres quarts i sabatilles de lona o cuir suau amb sola llisa i revestiment de goma o cautxú. Es podran utilitzar elements elàstics o ortopèdics, suspensoris, protectors (canyelleres) els quals hauran d'estar coberts completament per les mitges i ser d'un material apropiat (goma, plàstic o material similar) i hauran de proporcionar un grau raonable de protecció. Si s'utilitzen pantalons tèrmics, aquests hauran de tenir el mateix color que els pantalons.
2. Els porters utilitzaran un uniforme de color diferent al de la resta de jugadors; se'ls permetrà l'ús de pantalons llargs sense "butxaques" ni "cremalleres", no hauran de portar objectes que siguin perillosos per a ells mateixos o per la resta de jugadors, incloent qualsevol tipus d'accessori.
3. S' utilitzarà obligatòriament samarretes numerades a l'esquena, compreses entre els números 1 i 20, la grandària dels quals no superarà els 20 cm d'altura, amb un mínim de 15 cm. Haurà de ser necessària una clara diferenciació de color entre els números i la samarreta evitant la repetició de números a cada equip; també serà obligatori l'ús de números, igualment seriatos de entre 10 a 12 cm d'alt situats a un lloc visible a la part del davant de la samarreta.
4. No es permetrà la utilització d'objectes perillosos o inconvenients per la pràctica del joc; si a criteri dels àrbitres un jugador que no obeeixi al ser requerit sobre aquests extrems raonablement, podrà ser amonestat.
5. El jugador que no es presentés degudament uniformat segons aquesta regla serà retirat temporalment del terreny de joc reintegrant-se, una vegada reuneixi les condicions normals del seu uniforme, sempre i quan el temps estigui aturat.
6. A la banqueta serà obligatori la utilització de pitrall de diferent color de la samarreta, per part de tots els jugadors.

### **DELS ÀRBITRES, ANOTADOR I CRONOMETRADOR**

1. En cada joc, la indumentària a ser utilitzada pels àrbitres haurà de ser uniforme, tenint en consideració les següents característiques: samarreta de màniga curta o llarga de qualsevol color; pantalons llargs blancs, cinturó blanc, mitges i sabatilles blanques. Les Associacions Nacionals podran determinar dissenys especials per competicions a nivell Nacional i Internacional, autoritzats per l'AMF.
2. Les samarretes de l'anotador i cronometrador hauran de ser de color gris o, excepcionalment, de color similar al dels àrbitres conservant la resta de l'uniforme i calçat de color blanc.
3. Quan un equip utilitzi samarretes que puguin confondre's amb el color de l'uniforme dels àrbitres, aquests hauran de canviar-lo, podent ser similar al del anotador i cronometrador conservant la resta de l'uniforme.
4. Els àrbitres hauran de portar al costat esquerre de la samarreta, l'escut de la entitat a la que pertanyin. Els àrbitres de les Associacions Continentals o de la AMF utilitzaran l'escut respectiu d'aquestes institucions.
5. En temporades d'hivern o estiu o en zones de climes extrems, es permetrà als àrbitres, a l'anotador i cronometrador, utilitzar uniforme d'acord amb la temperatura conservant les característiques bàsiques del seu disseny.

## **REGLA Nº 5 SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS**

1. Cada equip podrà efectuar canvis i substitucions de jugadors en número il·limitat, previ avís a l'anotador, sense provocar demora per aquest fet.
2. El jugador substituït podrà tornar al terreny de joc mitjançant una posterior substitució.
3. El jugador expulsat durant el joc podrà ser substituït i no podrà romandre a la banqueta.
4. No es permetrà el canvi posicional o substitució del porter en cas d'haver d'efectuar-se un tir de penal, sempre i quan no sigui per una lesió greu verificada per l'àrbitre i comprovada per un metge.
5. El jugador substituït haurà d'informar prèviament a l'anotador no podrà entrar a pista fins que el jugador substituït hagi sortit completament d'aquesta.
6. En el cas de jugadors lesionats, el temps màxim que es podrà utilitzar serà de 15 segons, un cop excedit, l'àrbitre ordenarà la substitució obligatòria del jugador.
9. Conforme la Regla 3, a la banqueta de cada equip destinada als suplents i al cos tècnic, només podrà romandre un màxim de set jugadors en condicions de participar en el joc, i mai, més de cinc integrants del cos tècnic acreditats i identificats degudament.
10. Considerant que les funcions dels àrbitres comencen des del moment de la seva entrada al recinte esportiu, aquests tindran la facultat i autoritat corresponent per advertir a qualsevol jugador o tècnic que adoptessin actituds indecoroses, o inclús de amonestar-los segons la naturalesa de la infracció comesa. Un jugador o tècnic expulsat abans del inici de joc podrà ser substituït.

### **Decisions :**

#### **Decisió 1**

En cas d'ocórrer el que s'estableix en el punt 4, ambdós jugadors mantindran els seus números originals.

#### **Decisió 2**

En cas de no complir-se l'establert en el punt 4, l'infractor serà amonestat obligatòriament.

## REGLA Nº 6 EL JOC

1. Tindrà una duració de 40 minuts cronometrats de joc efectiu, dividit en 2 períodes iguals de 20 minuts amb un descans de 10 minuts entre ambdós.
2. La duració de qualsevol d'ambdós períodes serà prorrogada per permetre l'execució d'un tir de penal o 9 metres, sense la possibilitat de rematada posterior al ser efectuat el llançament per l'executor.
3. Les demandes de temps morts seran concedides en aquest ordre de prioritat:
  - Al delegat oficial o al tècnic, qui podrà sol·licitar-lo al anotador.
  - Al capità, qui podrà sol·licitar-lo a l'àrbitre.
4. Els equips tindran dret a sol·licitar 1 minut de temps mort en cada un dels períodes, respectant les següents disposicions:
  - Els tècnics dels equips estaran autoritzats a sol·licitar 1 minut de temps mort a l'anotador, mitjançant el corresponent cartell.
  - L'anotador concedirà el temps mort quan la pilota estigui fora del joc, utilitzant un xiulet o una senyal acústica diferent de la utilitzada pels àrbitres.
5. La facultat del tècnic de donar instruccions als seus jugadors no li permetrà entrar al terreny de joc, tot i això els jugadores podran sortir del mateix per rebre-les, tant sols durant el minut de temps concedit i en la zona de la seva banqueta respectiva.
6. Si un equip no sol·licita el temps mort que li correspon en el primer període, seguirà gaudint únicament de 1 minut de temps mort en el segon període.
7. Als efectes de sol·licitud de temps mort en el cas de disputar-se prorrogues o temps extra de joc, aquest serà considerat como continuació del segon període reglamentari del partit.
8. Serà permès al tècnic parlar i dirigir als seus jugadors durant el joc assegut o dempeus, sempre que ho faci de forma discreta i sense pertorbar el desenvolupament del joc. En aquesta actuació no podrà traspasar la zona delimitada ni arribar a interferir o molestar les funcions dels àrbitres, anotador, ni cronometrador.
9. El tècnic expulsat podrà ser substituït per altre dirigent del cos tècnic del mateix equip, qui haurà d'estar degudament acreditat (ajudant tècnic o preparador físic).
10. Als jugadors de l'equip que quedés sense tècnic per qualsevol causa, en ocasió de demanda de temps mort, no se'ls serà permès accedir a la banqueta per rebre instruccions; hauran de romandre en el cercle central de la pista rebent-les únicament el seu capità. L'àrbitre, en tal cas, només autoritzarà el ingrés a pista de joc del metge o massatgista per l'assistència als jugadors.
11. En cas d'excedir el temps reglamentari de substitucions i haver esgotat el temps mort permès, es sancionarà disciplinàriament al/s causant/s de la demora.
12. Cada equip podrà disposar fins 15 segons la possessió de pilota per traspasar la línia central del camp, si abans no fos tocat per algun jugador de l'equip contrari.

## **DESCOMPTES DE TEMPS PER ACCIDENTS**

1. Els temps de detenció del joc seran descomptats mitjançant paralització del cronòmetre en ocasió de: advertències o mesures disciplinàries a jugadors i tècnics, temps mort per instruccions o dels propis àrbitres, accidents, lesions o qualsevol altra paralització del joc sempre determinada per l'àrbitre.
2. Si durant el joc es produís accident o lesió d'un jugador, els àrbitres continuaran fins que la jugada finalitzi. En cas de paralització del joc per gravetat del o els lesionats per prestar assistència mèdica, el joc es reprendrà amb pilota a terra.
3. En cas de lesió d'un jugador no es permetrà l'atenció prolongada en el terreny de joc, disposant de 15 segons per retirar al lesionat i efectuar la substitució o reincorporació d'immediat del mateix. S'exceptuarà la lesió del porter mereixent atenció especial, limitant-se fins a 1 minut de temps neutralitzat per decisió de l'àrbitre.
4. Els àrbitres tindran la facultat de sol·licitar temps morts tants cops com sigui necessari, però només es podran decidir justificadament estant la pilota i el joc detinguts per accions comunes del mateix.
5. Si es presentes simulació de lesió o qualsevol temptativa de retard premeditat per guanyar temps, els àrbitres continuaran el joc sancionant disciplinàriament al/s infractor/s.
6. El joc no haurà de ser detingut per recompondre la vestimenta dels jugadors, això s'efectuarà fora del terreny de joc, o en el moment d'estar paralitzat el mateix per accions comunes.

## **REGLA Nº 7 EL INICI I LA REPRESA DEL JOC**

1. Abans d'iniciar-se el partit, l'àrbitre procedirà a realitzar un sorteig, mitjançant el llançament d'una moneda a l'aire entre els capitans, per decidir l'equip que escollirà un costat del camp i el que efectuarà la sacada inicial per començar el joc.
2. El joc serà iniciat, mitjançant la ordre de l'àrbitre, per un jugador de l'equip determinat per sorteig, qui posarà en moviment la pilota vers el camp oposat.
3. Al començament del joc cada equip ocuparà el seu mig camp; els jugadors de l'equip adversari al que efectua la sacada inicial, haurà de trobar-se almenys a 3 metre de la pilota, fins que aquest hagi sigut posat en joc o, recorregut una distància igual a la longitud de la seva circumferència.
4. El jugador que executarà la sacada inicial no podrà avançar-se a la pilota ni reiterar el seu contacte fins que aquest hagi sigut tocat per altre jugador. La infracció a aquesta determinarà la repetició de la sacada inicial i la sanció disciplinària corresponent al jugador.
5. Després d'aconseguir un gol, el joc es reprendrà, en forma idèntica, per un jugador de l'equip adversari.
6. Després del descans reglamentari els equips canviaran la seva meitat de camp del primer període i la sacada correspondrà a l'equip adversari al que va iniciar el joc.



7. En cas de pròrroga es procedirà de la mateixa manera que a l'inici d'un joc realitzant-se un nou sorteig.

8. Després de qualsevol interrupció del joc, essent la pilota dins del camp, per motius excepcionals no citats en aquestes regles, l'àrbitre ordenarà la represa del joc mitjançant pilota a terra en el punt en el que es trobava la pilota al interrompre's la jugada. Cap jugador podrà situar-se a menys d'1 metre del punt de contacte de la pilota amb el terra. Si això no s'acomplís, l'àrbitre repetirà l'acció.

9. La pilota estarà fora de joc sí:

- Traspassa completament una línia lateral o de meta, ja sigui per terra o per aire.
- El joc es detén per ordre de l'àrbitre.
- Colpeja el sostre.

10. La pilota estarà en joc en tot altre moment, inclòs sí:

- Rebota en els pals o el travesser i roman en el terreny de joc.
- Rebota en qualsevol dels àrbitres situats dins del terrenys de joc.

### **Decisió:**

Si el joc es desenvolupa en superfícies amb sostre i la pilota llançada per un jugador colpeja accidentalment el sostre o qualsevol obstacle que estigui dins del terreny de joc, aquest es reprendrà amb un llançament lateral que serà executat per un jugador de l'equip adversari en el punt més proper a la línia lateral, on va ocórrer al sostre.

11. Les informacions sobre el temps restant de joc (en els partits sense marcador electrònic) per al termini de qualsevol dels períodes hauran de ser sol·licitades al cronometrador pel delegat o tècnic de cada equip, únicament, en el moment en que la pilota no estigui en joc. En cas d'absència del cos tècnic, el realitzarà el capità als àrbitres en les mateixes circumstàncies reglamentàries.

## **REGLA Nº 8 EL GOL**

Es marcarà gol quan la pilota traspassi totalment la línia de meta entre els pals i per sota del travesser sense que aquest hagi estat portat, llançat o colpejat intencionadament amb la mà o el braç per qualsevol jugador de l'equip atacant, inclòs el porter i sempre que 'equip no hagi contravingut prèviament aquestes regles.

L'equip que hagi marcat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador. Si ambdós equips marquen el mateix nombre de gols o no marquen cap gol, el partit terminarà en empat.

## **REGLA Nº 9 INFRACCIONS**

**Les infraccions definides en aquesta regla es divideixen en:**

### **FALTES PERSONALS**

Totes les faltes personals seran acumulables i es sancionaran amb tir lliure directe.

Serà concedit a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents faltes d'una manera que l'àrbitre jutgi imprudent, temerària o amb ús de força excessiva:

1. Donar o intentar donar una puntada a l'adversari.
2. Fer la traveta a l'adversari ja sigui mitjançant les cames, o detenint-se davant o darrera ell.
3. Saltar o llançar-se sobre un adversari.
4. Carregar a l'adversari per darrera, menys quan aquest obstrueixi o dificulti la jugada.
5. Carregar a l'adversari de forma violenta o perillosa.
6. Agredir o intentar agredir, escopir o insultar a l'adversari.
7. Subjectar a l'adversari les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o les cames.
8. Empènyer a l'adversari amb les mans o els braços.
9. Disputar la pilota frontal o lateralment a l'adversari arribant amb la planta d'un o ambdós peus en "planxa" per impedir-li la seva acció.
10. Tocar, desviar, sostenir o impulsar la pilota amb la mà o el braç intencionadament, excloent el porter ubicat a la seva àrea de porteria.
11. Carregar o impedir el lliure desplaçament del porter dins la seva àrea de porteria.
12. Intervenir el porter més enllà de la línia de mig camp caracteritzant-se la seva participació pel moment i punt exacte en que toca la pilota, al jugador adversari, participant en qualsevol acció o possibilitat d'acció que impedeixi l'avanç d'una jugada adversària.
13. Interposar-se bruscament entre la pilota i un jugador adversari per impedir el seu normal desplaçament, i obstaculitzar intencionadament la visió de l'adversari per evitar les seves evolucions.

### **Tir de penal**

Es concedirà un tir lliure de penal si un jugador cometés les faltes mencionades anteriorment dintre de l'àrea de porteria, independentment de la posició de la pilota i sempre que aquesta estigui en joc.

## **FALTES TÈCNIQUES**

Es sancionarà amb un llançament lateral des del lloc més proper a on va succeir la infracció.

1. El porter que roman més de 5 segons la reposició de la pilota al joc, un cop que el mateix estigüés controlat i en condicions de ser jugat.
2. El jugador que trepitgés o immobilitzés la pilota amb els peus contra el terra durant més de 5 segons, impedit que sigui jugat lliurement.
3. El jugador que impedis una jugada subjectant la pilota amb els peus, cama o el cos, contra el terra impedit que puguis ser jugat lliurement, excepte el porter dins la seva àrea per defensar la seva porteria.
4. El jugador que hagi xutat un tir lliure, penal, 9 metres, sacada d'inici o que hagi efectuat un llançament, el qual hagi estat retornat per un dels pals o el travesser, o hagi colpejat accidentalment a un dels àrbitres, no podrà tocar-lo per segon cop abans de que altre jugador ho faci.
5. El jugador que roman més de 5 segons la posada en joc de la pilota en l'execució de qualsevol tir lliure, de porteria, de penal, de sacada inicial, de llançament lateral o de cantonada, des de el moment que l'àrbitre dona l'ordre per la seva execució.
6. El jugador que, no estant degudament uniformat, toqués la pilota en joc.
7. El jugador que utilitzés expressions, moviments de braços per tractar de distreure o enganyar l'adversari, fingint ser company d'equip.
8. El porter que rebés amb les mans dins de la seva àrea, en represa o continuació de joc, una passada feta per un company d'equip (exceptuant en llançament lateral o de cantonada).
9. Si el porter deixés anar o situés la pilota al terra, immòbil o rodant, intencionalment, el mateix es trobarà en joc per ser disputat o impulsat per qualsevol jugador, no podent el porter jugar-lo amb els peus.
10. L'equip que romangués més de 15 segons la possessió de la pilota a la seva mitja pista.
11. El porter que efectués un llançament de pilota amb la mà directament més enllà de la línia central, sense haver tocat la seva mitja pista o a qualsevol jugador situat a la mateixa.

## **APLICACIÓ DE LA LLEI DE L'AVANTATGE**

En ocasió d'aquesta infracció si la pilota quedés en possessió d'un jugador adversari en qualsevol punt del terreny de joc, els àrbitres permetran continuar la jugada sense cap altra conseqüència.

## **SANCIONS DISCIPLINÀRIES**

Totes les faltes disciplinàries seran acumulables i sancionables amb una amonestació.

Un jugador serà amonestat obligatòriament i se li mostrarà targeta groga si comet alguna de les següents faltes:

1. Infringir persistentment les normes.
2. Demostrar amb paraules o gestos, disconformitat amb les decisions arbitral.
3. Ser culpable de conducta antiesportiva.
4. Abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre.
5. Retardar deliberadament la represa del joc.
6. No respectar la distància reglamentària en una sacada de porteria, llançament lateral, llançament de cantonada, tir lliure o pilota a terra.
7. Entrar o tornar a entrar al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, o contravenir el procediment de substitució.
8. Per mà intencionada.
9. Intervenció del porter més enllà de la seva mitja pista.

**Els integrants del cos tècnic seran amonestats de la mateixa manera que els anteriors sí:**

1. Entressin al terreny de joc, per instruir o increpar als jugadors, inclòs a auxiliar-los sense autorització arbitral.
2. Es dirigissin inadequadament als àrbitres, anotador i cronometrador, als seus adversaris o al públic.
3. Recomanessin visiblement als seus jugadors la pràctica de joc deslleial o antiesportiu.
4. No vestissin adequadament segons aquesta regla.

**Els delegats tindran la funció de:**

- Elaborar i presentar la documentació corresponent.
- Se l'auxiliar tècnic administratiu entre la banqueta i la taula de control.

Altra acció podrà ser sancionada conforme a aquesta regla.

### **Falta sancionable amb substitució obligatòria (Blava):**

La desqualificació amb targeta blava s'utilitzarà per la exclusió i eliminació del infractor de la superfície de joc, tenint dret a ser substituït.

Aquesta s'aplicarà en les següents situacions:

1. Doble amonestació o reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (segona targeta groga).
2. Targeta blava directa.
  - a. Acció o fet de indisciplina de rellevància per gestos, actitud o paraules injurioses o ofensives en general.
  - b. Acció violenta amb la pilota en joc manifestament perillosa per la integritat de l'adversari.

En l'acumulació de 5 faltes personals d'un jugador NO es mostrarà la targeta blava; per indicar la substitució obligatòria d'aquest fet, l'àrbitre haurà d'utilitzar la senyal específica recomanada per l'AMF.

### **Falta sancionable amb una expulsió**

La expulsió és objecte d'informe arbitral. En el relat hauran de quedar reflectides les causes i les circumstàncies, mitjançant narració imparcial dels fets, evitant opinions personals.

### **Decisió**

Si el joc s'interrompés a causa de l'expulsió d'un jugador que hagi comés una de les faltes indicades en els punts 3 i 4 sense que s'hagi produït cap altra infracció a aquestes regles, el joc es reprendrà mitjançant un llançament lateral concedit a l'equip adversari en el lloc més proper on es va cometre la infracció.

### **DISPOSICIONS COMPLEMENTÀRIES**

El jugador que acumulés 5 faltes personals serà substituït obligatòriament del joc, no podent retornar al mateix ni romandre a la banqueta destinada als suplents.

Per indicar la substitució obligatòria l'àrbitre haurà d'utilitzar la senyal específica, recomanada per l'AMF.

El jugador o integrant del cos tècnic expulsat del partit no podrà romandre a la banqueta destinada als suplents.

Els àrbitres podran determinar la expulsió del partit, sense prèvia advertència, al jugador o integrant del cos tècnic que infringís en forma reiterada aquestes regles.

## **REGLA Nº 10 FALTES ACUMULABLES I TIRS LLIURES**

**Es consideraran com faltes acumulables totes les accions tipificades a la Regla 9 (faltes personals i sancions disciplinàries)**

1. En l'execució del tir lliure cap jugador adversari podrà aproximar-se a menys de 4 metres de la pilota fins que la mateixa estigui en joc, tampoc obstaculitzarà o interromprà la trajectòria del jugador que el vagi a executar.
2. Cada equip podrà incórrer fins 5 faltes acumulables, en cada període de joc, conservant el seu dret a la formació de tanques amb jugadors, davant l'execució del seu adversari.
3. A partir de la 6<sup>a</sup> falta acumulable de l'equip, les faltes personals es castigaran amb un tir de càstig (9 metres) en l'execució del qual no es permetrà la formació tanca a l'infractor, ni la presència de jugadors entre la porteria de l'equip penalitzat i la pilota situada immòbil per l'execució, exceptuant el porter defensor. S'executarà obligatòriament des del punt de 9 metres.
4. El porter haurà d'estar sobre la línia i no podrà avançar-se fins que soni el xiulet a una distància màxima de 4 metres.
5. Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de càstig (9 metres) al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.
6. L'annotador utilitzarà indicadors numerats de l'1 al 5 i els anirà aixecant visiblement a mesura que els equips cometin les seves faltes acumulables (això no serà necessari quan el marcador electrònic disposi d'aquesta funció).
7. En el cas de sancionar la 5<sup>a</sup> falta acumulable de qualsevol equip, l'annotador avisarà als àrbitres, i un cop executada la mateixa, col·locarà una bandera vermella o un indicador visible sobre la taula de control, cap al sector de la pista de joc que ocupi l'equip infractor.
8. Al senyalitzar un tir lliure amb dret a formació de tanca, l'àrbitre aixecarà el braç per mesurar la distància corresponent de la tanca, i un cop formada, ordenarà l'execució del mateix.
9. En cas de prolongació de temps extra reglamentari, aquest s'estendrà com a continuació del segon període de joc, conservant-se les condicions tècniques en les que va concloure en quant a les faltes individuals, les acumulables de cada equip, els temps morts concedits i les targetes exhibides.

## **REGLA Nº 11 PENALITZACIÓ MÀXIMA**

1. Es concedirà un tir de penal contra l'equip que cometi una de les faltes sancionables amb un tir lliure directe dins de la seva pròpia àrea de penal sempre i quan la pilota estigui en joc.
2. Es podrà marcar un gol directament de tir de penal.

3. Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.
4. La pilota es col·locarà al punt de penal.
5. L'executor del tir de penal haurà de ser degudament identificat.
6. El porter haurà de romandre sobre la seva pròpia línia de porteria, enfront a l'executor i entre els pals de la porteria fins que la pilota es trobi en joc.
7. La resta de jugadors, exceptuant l'executor del tir, s'hauran d'ubicar en el terreny de joc, fora de l'àrea de penal, darrera o als costats del punt de penal i a un mínim de 4 metres del mateix.

### **Procediment**

- L'executor del tir de penal i tir de càstig (9 metres) xutarà la pilota cap endavant, i no tornarà a jugar-la fins que aquesta hagi tocat altre jugador.
- La pilota estarà en joc en el moment en que es xutada i es posa en moviment.
- Quan s'executa un tir de penal o de càstig en el curs normal del partit, durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà gol si la pilota toca a un o ambos pals, o el travesser o el porter abans de passar entre els pals i per sota del travesser fins arribar a la xarxa.

### **Penalització**

- Si un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta Regla, si no es marca el gol, s'executarà novament un tir lliure; si es marca gol, no es repetirà el tir lliure.
- Si un jugador de l'equip executor del tir infringeix aquesta Regla, si es marca un gol, s'executarà novament el tir lliure i si no es marca un gol, no es repetirà el tir.
- Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla després de que la pilota estigui en joc, es concedirà un llançament lateral des del lloc més proper al lloc on va ocórrer la infracció.

## **REGLA Nº 12 SACADA DE PORTERIA**

1. És una forma de reprendre el joc i es concedirà quan la pilota hagi traspasat totalment la línia de porteria, ja sigui per terra o per aire, després d'haver tocat a un jugador adversari en últim lloc i no s'hagi marcat un gol, conforme la Regla 8.
2. La sacada de porteria podrà realitzar-se únicament pel porter, qui la efectuarà mitjançant un llançament amb les mans i si la pilota no arribés a sortir de l'àrea, la sacada s'haurà de repetir.
3. Si llances directament a mitja pista oposada, s'estarà infringint la Regla 9.
4. De la sacada de porteria no es podrà marcar gol directament, excepte que la pilota sigui tocada per altre jugador (a excepció del porter)
5. Els jugadors de l'equip adversari al que efectua la sacada de porteria, hauran de romandre fora de l'àrea.

## **REGLA Nº 13 LLANÇAMENTS**

Els llançaments s'efectuaran per reprendre el joc quan la pilota surti completament del terreny de joc.

### **LLANÇAMENT LATERAL**

Es produirà quan la pilota hagi sortit del de la pista per qualsevol de les línies laterals.

#### **Procediment**

1. El jugador llançador (a excepció del porter) es situarà fora de la línia lateral en el mateix punt pel qual va sortir la pilota de la pista, amb els peus, junts o separats, dirigits frontalment cap a l'interior (perpendiculars a la línia) sense perdre el contacte d'ambdós amb el terra.
2. La pilota haurà de ser llançada amb ambdues mans, partint el moviment des de darrera del cap i descrivint un arc circular (paràbola) per sobre ella, vers l'interior del terreny de joc.
3. La pilota estarà en joc des del moment en que perdi el contacte amb les mans del llançador.
4. Del llançament lateral no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

### **LLANÇAMENT DE CANTONADA**

Es produirà quan la pilota hagi sortit per la línia de porteria pròpia, per fora del marc de la porteria impulsada o tocada per un jugador en defensa de la seva porteria.

#### **Procediment**

1. S'efectuarà per un adversari des de la cantonada corresponent al costat de la porteria per la qual la pilota va sortir de la pista.
2. Si la pilota sortís de la pista de joc per sobre del travesser, l'àrbitre corresponent prendrà la decisió del costat des del qual es farà el llançament.
3. S'efectuarà de la mateixa manera que el llançament lateral, a excepció dels peus del llançador, els quals es situaran en l'angle recte coincident amb la direcció de la línia lateral i de porteria que concorren al vèrtex de la cantonada corresponent, recolzats ambdós a l'exterior de la pista, estant subjectes a les mateixes limitacions del llançament lateral.
4. Del llançament de cantonada no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

### **LLANÇAMENT DEL PORTER**

Serà qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota de joc pel porter amb les mans, després de tenir-lo completament controlat i assegurat amb elles.

#### **Procediment**

1. Serà efectuat exclusivament amb la/les mà/mans, no podent passar directament als peus per impulsar-lo amb ells. El porter disposarà de 5 segons per reposar la pilota en joc.
2. El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar, rebutjar o rebutjar la pilota.
3. El llançament del porter estarà subjecte al que estableixen les regles 9 i 12, sent valgut el GOL obtingut després d'un llançament del porter, atès que la pilota fora tocada per qualsevol jugador (a excepció del porter adversari).



## **Decisions**

### **Decisió 1**

En tots els llançaments, l'executor disposarà de 5 segons per realitzar-los a partir del moment en què la pilota estigui en disposició de ser llançada i hagi estat ordenat per l'àrbitre corresponent.

### **Decisió 2**

En cas de gol directe de llançament de banda o cantonada;

- a. Si la pilota es tocada pel porter, es fa llançament de cantonada.
- b. Si la pilota entra directament, es reprèn amb llançament de porteria.

## **REGLA Nº 14 EL COS ARBITRAL**

### **L'AUTORITAT DE L'ÀRBITRE**

Cada partit serà controlat per dos àrbitres, els quals tenen la mateixa autoritat total per fer complir aquestes regles per al joc que han estat nomenats, des del moment en què entren al recinte on es troba el terreny de joc fins que l'abandonin.

### **L'ÀRBITRE**

1. Farà complir les Regles de Joc.
2. Permetrà que el joc continuï si l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficia d'un avantatge, i sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.
3. Prendrà nota i informarà a les autoritats competents de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors o integrants del cos tècnic dels equips.
4. Actuarà com cronometrador en cas que aquest no sigui present.
5. Interromprà, suspensarà o finalitzarà el partit en cas de contravenció a aquestes Regles o per qualsevol tipus d'interferència externa.
6. Prendrà mesures disciplinàries contra jugadors que cometin faltes mereixedores d'amonestació o expulsió.
7. No permetrà que persones no autoritzades ingressin al terreny de joc.
8. Interromprà el joc si jutja que algun jugador ha patit una lesió greu i ordenarà traslladar fora de la pista per reprendre immediatament el joc. Si jutja que el mateix està lesionat lleument, permetrà que el joc continuï fins que la pilota estigui detinguda.
9. S'assegurarà que les pilotes utilitzades corresponguin a les exigències de la Regla 2.
10. Finalitzarà el joc sense concedir un gol en el cas que s'anunciï el final del partit mitjançant un xiulet o senyal acústic abans que la pilota hagi traspasat totalment la línia de meta, tal com s'estipula en la regla 14 (el cronometrador i l'anotador).

### **EL SEGON ÀRBITRE**

Es designarà un segon àrbitre, que se situarà al costat oposat al que controla l'àrbitre i estarà equipat amb un xiulet.

1. Ajudarà l'àrbitre a dirigir el joc d'acord amb aquestes Regles.
2. Tindrà poder discrecional per interrompre el joc quan es violin les regles.
3. S'encarregarà de controlar si les substitucions han estat efectuades correctament.

## **EL CRONOMETRADOR I L'ANOTADOR**

Es designarà un cronometrador i un anotador, que s'ubicaran a l'exterior del camp de joc a l'altura de la línia del mig camp i en el mateix costat que la zona de substitucions. El cronometrador i l'anotador rebran un cronòmetre adequat i les actes necessàries per controlar les accions del joc, les quals seran facilitades per l'Entitat organitzadora.

### **El Cronometrador**

Controlarà que el joc tingui la durada estipulada en aquesta regla i per a això:

1. Posarà en marxa el cronòmetre després del servei inicial ordenat per l'àrbitre.
2. Aturarà el cronòmetre quan la pilota estigui fora de joc.
3. Tornarà a posar-lo en marxa amb l'ordre de l'àrbitre per l'execució d'un servei de porteria, d'un llançament lateral, d'un llançament de cantonada, d'un tir lliure, de tirs des del punt penal o 9 metres, d'un temps mort o de pilota a terra.
4. Cronometrarà el minut de temps mort.
5. Anunciarà, mitjançant xiulet o un senyal acústic diferent a la de l'àrbitre, el final del primer temps, del partit, de les pròrrogues i del minut de temps mort.

### **L'anotador**

Assistirà al cronometrador.

1. Portarà un registre de les primeres 5 faltes acumulables de cada equip i la resta, assenyalades pels àrbitres en cada període.
2. Avisarà l'àrbitre el número del jugador que ha comès la 4<sup>a</sup> falta personal.
3. Portarà un registre de les interrupcions del joc i les raons de les mateixes.
4. Registrarà els números dels jugadors que van marcar els gols legalment assenyalats pels àrbitres i el resultat final del joc
5. Prendrà nota dels números i noms dels jugadors que hagin estat amonestats o expulsats
6. Registrarà el inici i la finalització de cada període de temps

Decisions

Decisió 1: En cas de lesió de l'àrbitre, aquest serà substituït pel segon àrbitre, qui al seu torn serà reemplaçat per l'anotador

Decisió 2: En partits internacionals és obligatòria la presència d'un cronometrador i un anotador.

## **DISPOSICIONS COMPLEMENTÀRIES**

1. Les entitats nacionals podran decidir sobre la participació o no de dos àrbitres en les categories de base o menors, i es pot acomodar la tècnica arbitral a una sola persona, amb ple respecte a aquestes Regles i encomanar les responsabilitats de l'anotador i cronometrador a una sola persona
2. En partits internacionals és obligatòria la utilització del tauler electrònic

**REGLA N ° 15**  
**CODIS DE SENYALS PER A LA TÈCNICA ARBITRAL**

Són signes i gestos d'interpretació, informació i ajuda, necessaris per a l'exercici de la tècnica arbitral i per facilitar la comunicació entre els àrbitres, els jugadors, els equips, la taula de control i fins i tot per al millor enteniment dels espectadors. (Veure diagrama adjunt).

 <p><b>Invalidado</b></p>	 <p><b>Libre directo con barrera</b></p>	 <p><b>Sustitución o cambio</b></p>
 <p><b>Detención de cronómetro</b></p>	 <p><b>Faltas acumulables</b></p>	 <p><b>4 faltas</b></p>
 <p><b>5 faltas o 5 segundos</b></p>	 <p><b>Indicación de dirección</b></p>	 <p><b>Pedido de tiempo</b></p>
 <p><b>Sexta Falta</b></p>	 <p>* Tarjeta Amarilla  <b>AMONESTACIÓN</b></p> <p>* Tarjeta Roja  <b>EXPULSION</b></p>	 <p><b>Final del 1°  o 2° tiempo</b></p>

# ACLARACIONS COL·LOCACIÓ EN EL TIR DE PENAL I 9 METRES

